

カンポ関西 WTOH Mix Game Tournament Rule

Rule

- ・1テーブル最大8名で構成します(6MAXは除く)
- ・全てのテーブルは事前に決められたゲーム順に進行します(新規テーブルも同様となります)
- ・ゲーム進行は1ゲーム8回行くと次のゲームに変更となります
- ・ディーラーズチョイスは【一周一回】でゲーム・チェンジとなります
- ・ファイナルテーブルは8名で開始となりシート引き直し(リドロー)となります(6MAXは6名ファイナル開始)
- ・ファイナルテーブルのゲームは、ファイナルテーブルとなる場所で行われていたゲームに依存します
(ゲーム数が半分を超えていた場合次のゲームの1回めから 超えていない場合進行していたゲームの回数はそのまま継続)
- ・ポイント付与規定 参加人数保証制度 6名~10名=10名ポイント 11名から15名=15名ポイント 16名から20名=20名ポイントを使用
サイドの保証はメイン参加人数を適応 メイン入賞は8名から サイド入賞は参加人数の上位30% ※付与比率 メイン100% サイド25%

Limit Game

- ・ベット制限(Cap)は【1BET 4Raise】とする(トーナメント残り人数が二人になったとき制限はなくなる)
- ・リミットゲームのオールイン処理
レイズ必要額の50%以上のオールインに対して、すでにアクションを行ったプレイヤーはレイズ権が発生する
ショートオールインに対するレイズは【ショートオールイン額+1ベット額】とする

Stud Game

- ・ダブルベットは無し
- ・カードを配る順番は必ずディーラーからみて左のプレイヤーが最初となる(ディーラー座席が変更になっても)
- ・ミスディーラーによりカードがオープンした場合サードストリートのオープンカードとして扱う
- ・フォースストリート以降でオープンカードの強さが同一の場合、ディーラーから見て左側のプレイヤーからアクションを開始する
- ・セブンスストリートでカードが足りない場合、ディーラーはバーンカードの次のカードを中央に出す このカードは共通カードとする
セブンスでカードが足りない状態でディーラーが配ってしまった場合、フロアかそれに準ずる人が以下の手順で回収とシャッフルをする
この場合の手順【セブンスで配ってしまったカード+バーンカード+配っていないカード】を回収しシャッフル バーン→共通カード
上記の手順が困難な場合(配ったカードを判別できない場合)セブンスで7枚目を配られたプレイヤーはそのカードを使用する
まだ配られていないプレイヤーは次に配るカードを共通カードとして使用する(配るカードがない場合、直前のバーンカードを使用する)
- ・セブンスストリートのカードを配るときオープンしてしまった場合
この場合の手順【オープンしたカード+残りのカード+直前のバーンカード】をシャッフル バーン→配る
- ・アンティオールインプレイヤーが最初のアクションの場合 次のプレイヤーはプリングイン、コンプリート、フォールドを選択する

Draw Game

- ・トリブルドローゲームの参加人数は最大6人とする 7人以上の場合アーリーポジションから順に休みとする
8人テーブル→UTG UTG+1が休み 7人テーブル→UTGが休み
Badugiの参加人数は最大8人とする
ノーリミット2-7シングルドローの参加人数は最大7人とする(8人テーブルはUTGが休み)
- ・ノーリミット2-7シングルドローのプリフロップオープンはずレイズとなる
- ・ドローゲームでカードが足りなくなった場合の処理
リシャッフルは全てのカードを配り終えて足りない場合に行う
この場合の手順【シャッフル該当ラウンドに捨てられたカード以外のディスクード+直前のバーンカード1枚】をシャッフル バーン→配る
- ・ドローゲームで交換カードがオープンした場合
この場合の手順【オープンしたカード+直前のバーンカード+残っているカード】をシャッフル バーン→配る

その他

- ・オールインが一人以上いる場合のショーダウンはフルオープンとする
- ・ノーリミット/ポットリミットのオールインはレイズ必要額以上の場合すでにアクションしたプレイヤーにレイズ権が発生する (NL/PL)
- ・ポットリミットゲームにおいてプレイヤーはディーラーにPOT額を確認することができる (PL)
- ・ディーラーズチョイスでゲームを選択する権利は選択時テーブルに座っていることとする(事前予約はできない)
選択するプレイヤーがいない場合、フロアかそれに準ずる人がランダムでゲームを選択する

上記以外の事象は TD判断とする

ストラクチャと開始チップ

- ・メインスタートチップ 20000点(開始までに着席するとプラス2000点のスタックブースト)
- ・サブスタートチップ 7500~10000点(サブスタートできる状況で開始 おおよそ16時)
- ・ストラクチャは事前告知したものを使用する(HPやグループラインに公開)
- ・スタートチップやレベル間タイムは状況によって変更する場合がある